

Jeu 27

Solides

- Joueurs : 2 ■ Matériel : 1 feuille grand format , 2 tubes de colle ,
2 paires de ciseaux et des magazines
- Mise en place : Dessiner un trait vertical et un trait horizontal pour partager la feuille en 4 parties égales.

Fichier 2 p. 49

- 1 À tour de rôle, dans chaque partie de la feuille, écrire le nom d'un solide : cube, pavé droit, boule et cylindre.
- 2 Dans les magazines, chercher des photos d'objets qui ont la forme de ces solides.



- 3 Découper une ou plusieurs images et les coller dans la bonne partie.

Jeu 28

Description du cube et du pavé droit

- Joueurs : 4 (2 équipes de 2) ■ Matériel : sac contenant des solides

Fichier 2 p. 51

- 1 Un joueur de l'**équipe 1** touche un des solides dans le sac, sans le regarder. Il décrit ce solide à son partenaire.
- 2 Le partenaire devine la forme du solide.
- 3 Le joueur sort le solide du sac pour vérifier la réponse.
- 4 Si la réponse de son partenaire est correcte, l'**équipe 1** gagne 1 point.
- 5 Remettre le solide dans le sac. C'est au tour de l'**équipe 2** de jouer. La première équipe qui a 5 points gagne la partie.

